

PARCOURS GEOCACHING à GUERCHEVILLE

FEUILLE DE ROUTE

Pourquoi un parcours de Géocaching à Guercheville ?

Depuis 2014, le Parc mène une campagne d'**inventaire du patrimoine bâti** de son territoire.

En 2016 :

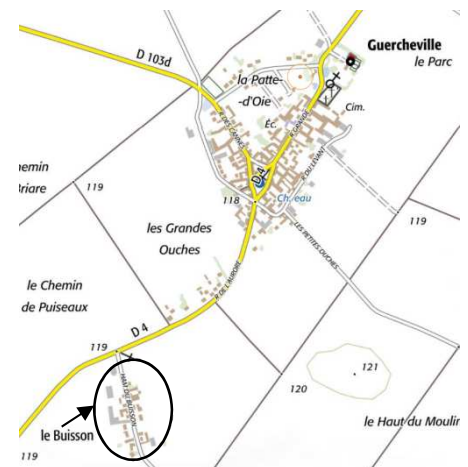
- le village célèbre ses **50 ans en tant que « village pilote »**. À la fin des années 1950, pour répondre à la désertification des campagnes et au manque de moyen des exploitations agricoles, EDF a mis en place l'opération « ferme-pilote » consistant à encourager la rénovation de l'habitat rural. A Guercheville, en 1959, un premier agriculteur fit appel au service agricole d'EDF et au Génie Rural pour moderniser son exploitation. Il fut rapidement suivi par d'autres agriculteurs. En 1963, le Maire de Guercheville, Michel Augé, entreprend « une action générale en faveur de la rénovation du village pour faire de celui-ci un véritable « Village-Pilote ». Le programme de l'opération permit d'importantes **opérations de modernisation des équipements communaux, des exploitations agricoles et des habitations**.
- c'est au tour du patrimoine de la commune de Guercheville (patrimoine lié à l'eau, religieux, domestique...) d'être inventorié. Le geocaching est un moyen ludique de partager les particularités locales.

Présentation de Guercheville

Guercheville est une commune française située en Seine-et-Marne (Île-de-France), au sud du Parc naturel régional du gâtinais français. Cette commune fait partie du canton de Fontainebleau et de la Communauté de Communes des Terres du Gâtinais. Elle est formée de deux parties distantes : le bourg et le Buisson (hameau). Les nouvelles constructions tendent à les rapprocher.

Pour des raisons pratiques, ce Géocaching se concentre uniquement sur la partie du bourg de Guercheville.

L'origine latine du nom de ce village, *Guirchervilla*, signifierait « domaine d'un personnage nommé Guichard ».



Célébrité de la commune : la Marquise de Guercheville



Antoinette de Pons hérite des terres de Guercheville en 1589. Cette dame d'honneur de Marie de Médicis était très célèbre en son temps pour sa beauté et sa vertu. Elle joua un rôle notable à la cour, et introduisit Richelieu à la reine. En 1594, le roi Henri IV érigea la terre de Guercheville au statut de Marquisat. Antoinette de Pons se maria alors et devint la marquise de Guercheville. A sa mort, la propriété fut transmise à son fils.

Portrait de la
célèbre Marquise
de Guercheville

Carte de Guercheville



Principe du géocaching

Ce jeu de piste constitue un prétexte ludique pour vous balader et découvrir le patrimoine du village.

Objectif de ce parcours : retrouver les caches et indices qui jalonnent le village, pour découvrir les coordonnées de la cache mystère.

Attention, les caches peuvent prendre toute sorte de forme et de taille...

NB : Celui-ci intègre 1 cache positionnée par un autre géocacheur (« LasHer77 »), avec son aimable autorisation.

Déroulement du jeu

Nombre d'étapes : 4 caches / boîtes.

Pour rejoindre les caches, un itinéraire vous est proposé. Cependant si vous le souhaitez, vous pouvez flâner à votre guise dans le village, une « cache mystère » restant l'ultime étape de votre quête.

Durée moyenne : environ 2h30

2 modes d'enquête :

- **version géolocalisée** : avec GPS ou l'application <https://www.geocaching.com/mobile/>
Résolvez des énigmes pour trouver l'emplacement exact de chaque boîte/cache. Attention, pour l'une d'elles, aucunes coordonnées GPS... A vous de les découvrir en chemin !
- **version sans GPS** : en vous aidant de cette feuille de route... et de quelques relevés d'indices supplémentaires qui vous permettront de décoder la phrase mystère qui mène à la dernière cache.

Petit code couleur :

Indications à relever pour
tout le monde

Indications à relever pour
ceux sans GPS

Consignes

Nous vous rappelons les bases pour tout joueur et tout géocacheur qui se respecte :

- Après votre passage, merci de **replacer correctement la cache** à son même endroit, et en prenant soin de la camoufler comme elle l'était
- Il est également **impératif de laisser son contenu intact** à l'attention des autres joueurs
- Pour tout problème sur une des caches, merci de bien vouloir le signaler à : Parc naturel régional du Gâtinais français : m.lequere@parc-gatinais-francais.fr et/ou sur le site www.geocaching.com.

Matériel nécessaire pour résoudre l'énigme

- Feuille de route
- Crayon
- Non indispensable : GPS ou boussole
- Et selon la saison et vos habitudes de randonneurs, vous pouvez aussi mettre dans votre sac à dos : gourde et pique-nique, guide(s) naturaliste(s), jumelles, pull ou coupe-vent, appareil photo, lunettes, crème solaire, trousse de secours...

Réalisation / Contacts :

Ce parcours Géocaching est une création du Parc naturel régional du Gâtinais français. Il vous est proposé gratuitement par le Parc, avec le bienveillant accueil de la Commune de Guercheville. Pour plus d'information : 01 64 98 73 93 (numéro du Parc), sur :

- la conception : Marion Le Quéré et Anne-Cécile Dubois, Chargées de mission Education au territoire du Parc (m.lequere@parc-gatinais-francais.fr)
- l'inventaire du patrimoine bâti de la commune : Amélie Boissard, Chargée de mission Patrimoine et Action culturelle du Parc (a.boissard@parc-gatinais-francais.fr)

Introduction de la quête

Dans les premières années du XIV siècle, la vie à Guercheville n'était pas toujours évidente. La plupart des personnes étaient laboureurs, certaines maréchaux-ferrants ou encore bouchers. Il fallait, six jours sur sept, se lever dès l'aube pour travailler et gagner quelques sous ! Cette façon de vivre ne convenait pas du tout à Aimery Saunier... déjà petit il était capable d'élaborer les plans les plus complexes pour éviter les corvées ! En grandissant, il ne perdit pas cette habitude : arrivé à l'âge adulte, alors qu'il aurait dû rejoindre les champs en tant que laboureur, il n'en fit rien. Aimery avait une meilleure idée pour gagner de l'argent sans trop se fatiguer... il monta son petit commerce de fausse monnaie ! Rapidement, son trafic lui rapporta ! Fier de son plan, il se voyait déjà en seigneur, auprès d'une belle dame et habitant un magnifique domaine.



Mais, Aimery était bien trop confiant et narguait les hommes avec son argent... Le clerc Jeannot Anseau n'appréciait guère cela et décida de mener l'enquête. Rapidement il découvrit l'entreprise d'Aimery et le dénonça. Le 17 mars 1314, il fut arrêté, livré à la justice et détenu dans les prisons de Sens en attendant son jugement. Philippe de Nemours, alors seigneur de Guercheville, punit sans ménagement Aimery, qui dû passer une bonne dizaine d'années dans les geôles ! Le malheureux avait tout de même prévu le coup, et avait dissimulé une partie de sa fortune dans son village. Ce petit trésor attendrait son retour de prison... Mais tout ne se déroula pas comme prévu. Sur la route du retour, tout heureux, Aimery lança sa monture au plein galop pour rentrer au plus vite à Guercheville... Son cheval s'emballa, partit dans la forêt et le pauvre homme se cogna violemment contre une branche ! Après cette chute, il perdit la mémoire et avec elle la cachette du trésor !



Votre mission : retrouver la cachette des pièces d'Aimery !

AVERTISSEMENT

Bien qu'inspirée en partie de faits réels, l'histoire décrite dans cette introduction est purement fictive.



Commune de Guercheville



GEOCACHING



Liste des Caches en un seul coup d'œil



	Coordonnées GPS	
Cache du château d'eau	N 48° 15.502	E 002° 33.380
Cache de la mare	N 48° 15.628	E 002° 33.248
Cache du verger	N 48° 15.618	E 002° 33.427
Cache mystère	N xx° xx.xxx	E xxx° xx.xxx

Départ : Parking de la mairie 48°15'42.4"N 2°33'34.6"E

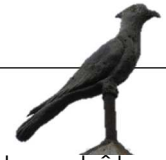
	<p>Parking de la mairie de Guercheville</p> <p>58 Rue Grande, 77760 Guercheville, France</p>
--	---

CE QU'IL Y A VOIR DANS LES ENVIRONS

48°15'41.9"N 2°33'35.6"E



Le colombier : tout ce qui reste du château



Derrière son église, Guercheville abritait avant un château. Il n'en reste aujourd'hui que le colombier, qui a été aménagé en salle communale. La mairie a été construite à côté, dans les restes de la ferme du château.

On trouve une description du château (avec donjon, fossés, pont-levis...) et de ses dépendances dans l'aveu que Marie de Montchenu rend au roi en 1549, après l'acquisition de la seigneurie. Sa fille, Madame de Guercheville, y fait à plusieurs reprises des travaux de réparation, et reconstruit entièrement le colombier en 1627. Lors de ces travaux, la Marquise a rajouté un détail, toujours présent aujourd'hui: la toiture est couronnée d'un pigeon au repos. Ce détail, au-delà du côté esthétique, est souvent présent sur les colombiers et permet au pigeon de les identifier plus facilement et de savoir qu'ils peuvent s'arrêter là !

RELEVEZ LE NOMBRE DE COMMUNES INSCRITES
SUR LA PLAQUE « COMMUNES EUROPÉENNES »



Le Parc du château

Le plan cadastral de 1839 fait apparaître un parc boisé au nord-est du château.

C'est à partir de 1850 que le château commença à être démolí et le parc déboisé, mais la partie du territoire qu'occupait ce dernier s'appelle encore le parc aujourd'hui.

Après avoir trouvé la cache, dirigez-vous vers l'église en empruntant la rue Grande, rue principale du village. Au début de cette rue, vous trouverez l'église du village.

L'église Notre-Dame de l'Assomption classée monument historique depuis 1947.

Cette église a la particularité d'être composée de parties construites au XII^e siècle et d'autres au XVI^e. Son clocher et la première partie de la nef datent du XIII^e siècle, et sont les vestiges de la chapelle de l'ancien château. Pendant la guerre de Cent Ans, l'église est tombée en ruine et le village abandonné. Vers le début du XVI^e siècle, lorsque le village a pu être reconquis par les habitants, l'église a été reconstruite et agrandie. Une restauration des peintures murales, effectuée entre 1982 et 1984, a permis de mettre au jour des fresques sur le mur nord de la nef. Quatre scènes sont figurées : saint Michel pesant les âmes, saint Louis, Adam et Ève et saint Michel terrassant le dragon. Une sculpture représentant le Père Éternel était fixée à la voûte du chœur ; après en être tombée à la fin du XIX^e siècle, elle est désormais déposée au musée de Nemours.

48°15'39.8"N 2°33'33.8"E



RELEVEZ L'INSCRIPTION SUR LA CROIX À L'ENTRÉE DE L'ÉGLISE

RELEVEZ LE NOMBRE DE PIERRES SUR L'ARC BRISÉ AU-DESSUS DE LA PORTE DE L'ÉGLISE



Bascule à betteraves

Cette bascule à betteraves est en réalité une balance (ou poids) publique. Elle était très utilisée fin XIX^e début XX^e pour peser le chargement des charrettes lors des transactions. Il ne reste plus beaucoup de ces balances anciennes, mais celle-ci fonctionne toujours !

OUVREZ LA BASCULE ET RELEVEZ LES GRADUATIONS
(valeurs en kg)



Poursuivez dans la rue Grande. Vous trouverez en chemin des affiches avec ce genre de logo :



Guercheville est engagée dans le **Rézopouce**... qu'est-ce que c'est ? C'est le premier **réseau d'autostop organisé** en France. Ce dispositif sécurise la pratique de l'autostop par une inscription des usagers : autostoppeurs et automobilistes. La différence avec le covoiturage : pas de rendez-vous de pris, c'est plus flexible ! Le principe est simple, vous vous rendez à un « arrêt sur le pouce » quand vous souhaitez partir, muni d'une pancarte du réseau pour indiquer votre destination. Le reste se déroule comme un autostop classique. Vous pourrez identifier les voitures du réseau grâce à leur autocollant et chaque utilisateur possède une carte de membre. Cela permet de se reconnaître et de rassurer tout le monde !

Le Parc naturel régional du Gâtinais français fait vivre et coordonne ce réseau sur le territoire.

Plus d'informations sur <http://rezopouce.fr>, en mairie ou à la Maison du Parc du Gâtinais français.

RELEVEZ LE NOMBRE D' « ARRET SUR LE POUCE »

Au bout de la rue Grande, vous atteindrez la petite place du village, avec son calvaire et son château d'eau.



RELEVEZ LES LETTRES SUR LE CALVAIRE

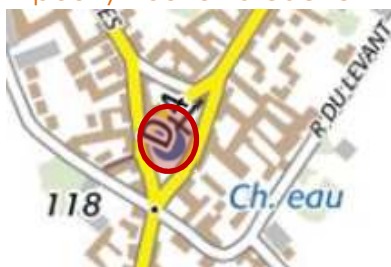
Face à la place, empruntez la route de gauche et continuez rue de l'Aurore jusqu'à cette façade :



RELEVEZ LA DATE SUR LA PLAQUE DE LA FACADE

Cache du château d'eau (code GC6T0EN)

Après avoir trouvé la maison rue de l'Aurore, retournez au château d'eau pour y trouver la cache



INDICE

« W'nv gebhir y'rnh fv oryyr
dhr wr z'l fhvf bnvter »

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Clé de déchiffrement Vice Versa
(Les lettres du haut correspondent à celles du bas)

NUMEROS TROUVE DANS LA CACHE



RELEVEZ LE CODE INSCRIT SUR LA
PLAQUE DU CHATEAU D'EAU

NOMBRE DE M3 DANS LA RÉSERVE A INCENDIE

PETIT JEU : saurez-vous retrouver la maison qui correspond à l'ancien café Boulet devant lequel se trouve la piétonne ?



RELEVEZ LE
NUMERO DE
LA MAISON
AUJOURD'HUI



*Indice en plus : photo de la
vue de l'époque aux abords
de la sortie du café*

Pourquoi tant d'eau ? Non
il n'y a pas eu
d'inondation à l'époque
où la photo a été prise !
Avant la construction du
château d'eau, cette
place était une mare
avec un puits.

Derrière le château d'eau vous apercevrez une venelle, empruntez là !

Arrivé au bout, tournez à droite dans la rue du Soleil couchant. Continuez tout droit jusqu'à l'intersection rue du Couchant et rue des Cannes.



Cache de la mare (Cache de LasHer77, code GC6795Z)

	INDICE	
Pas d'indice pour cette cache, ouvrez grands vos yeux et farfouillez !		
INDICE LIVRÉ DANS LA CACHE		RELEVEZ LE NUMERO DE LA DÉPARTEMENTALE
RELEVEZ LE NOMBRE DE m ³ DE LA RÉSERVE À INCENDIE		

CE QU'IL Y À VOIR DANS LES ENVIRONS

<p>48°15'38.3"N 2°33'14.6"E</p>	<p>La mare et son marronnier Devant la mare, route d'Amponville, le marronnier occupe une place de choix, bornant le seuil villageois. De même la réhabilitation du muret permet de structurer cet espace d'articulation et de conserver le caractère urbain de la mare.</p>
	<p>L'ancien chemin de ronde Il est encore bien lisible à l'exception de la partie nord-est, où il disparaît au niveau du parc de la mairie. Bien que viabilisé et élargit, la promenade qu'il propose reste encore agréable surtout au sud et à l'ouest, où l'on progresse entre jardins et cultures, à l'ombre de vieux noyers épars. Par endroits, des pans de vieux murs nous rappellent l'existence des anciennes murailles. Au nord, l'ancien Enclos ("ouches de M. le Curé"), a généré une séquence particulière où l'on profite à la fois d'une vue vers le cœur du village et vers la plaine.</p>

ANECDOTE DU COIN

Pourquoi la « rue des cannes » s'appelle ainsi ?

Le nom de cette rue fait référence aux canards. Ils avaient pris l'habitude d'emprunter cette rue pour aller de la mare du carrefour à la mare qui existait avant le château d'eau (cf. photo page 12). Une petite faute d'orthographe (« cannes » au lieu de « canes ») a été faite, mais jamais corrigée !



Empruntez la rue des Cannes vers le village, et prenez la première à gauche (chemin des Fossés) avancez jusqu'à rejoindre le premier chemin à votre droite et rejoignez le verger.



Cache du verger (code : GC6T0EX)

	<p style="text-align: center;">INDICE</p> <p style="text-align: center;">Cnehf znwbe rg Pneqhryvf pneqhryvf fr onggebag cbhe zbv</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>G</td><td>H</td><td>I</td><td>J</td><td>K</td><td>L</td><td>M</td> </tr> <tr> <td>N</td><td>O</td><td>P</td><td>Q</td><td>R</td><td>S</td><td>T</td><td>U</td><td>V</td><td>W</td><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">Clé de déchiffrement Vice Versa (Les lettres du haut correspondent à celles du bas)</p>	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M															
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z															

NUMERO LIVRÉ DANS LA CACHE

RELEVEZ LE NOMBRE D'ARBRES ALIGNÉS DANS LE VERGER (le long de la rue)

	<p>Inventaire des vergers par le Parc naturel régional du Gâtinais français</p> <p>L'un des objectifs que les communes du Parc se sont fixés est la préservation et la valorisation du patrimoine fruitier. En protégeant ce patrimoine, on permet également de préserver la biodiversité qui leur est liée, de créer des corridors écologiques (des chemins pour relier des espaces naturels, et ainsi permettre aux espèces de circuler et de se disperser), mais aussi de préserver les paysages typiques du Gâtinais. Pour atteindre cet objectif, le Parc mène depuis 2011 un inventaire des vergers sur le territoire : de 2011 à 2016, plus de 900 vergers ont été caractérisés.</p> <p>Ainsi, à Guercheville, le verger où vous vous trouvez (l'alignement d'arbres) va être agrandi en 2017 par un verger communal.</p>
--	---

Cache mystère (code : GC6TOFT)

Vous avez maintenant tous les indices pour trouver la cache mystère : là où Aimery a caché ses précieuses pièces !

Relevé d'indices :

Sites	Indices relevés
Panneau des communes d'Europe	
Croix de l'église	
Nombre de pierres sur l'arc brisé au-dessus de la porte de l'église	
Graduations de la balance	
Nombre d'arrêts rézopouce	
Calvaire	
Date de la maison rue de l'Aurore	
Plaque du château d'eau	
Cache château d'eau	
N° de l'ancienne café Boulet	
Cache de la mare	
N° de la départementale	
Nombre de m ³ d'eau dans la réserve de à incendie	
Cache du verger	
Nombre d'arbres alignés	

Fin mot de l'histoire : où est caché le petit trésor d'Aimery ?

Coordonnées GPS de la dernière cache

Sur la maison rue de l'Aurore : dernier chiffre de l'année et deuxième		Additionner les 4 premiers chiffres du panneau sur le château d'eau		(Dernier chiffre de la départementale) x 11		(Nombre de communes sur la plaque jumelage de la mairie) - 6		Indice dans la cache de la mare
	o		,		.		,	

Nombre d'arrêts « Rézo Pouce »		Indice dans la cache du château d'eau		(Nombre pierres sur l'arc de l'église) x 2		(Indice dans la cache du verger) x 3		Première lettre sur le calvaire
	o		,		.		,	

Indications pour trouver la cache

Code de correspondance chiffre-lettre : 1=A, 2=B, 3=C, 4=D, etc.

Indice	Dernier chiffre du numéro de la départementale	Première partie de la date sur la maison rue de l'aurore	Additionner les 4 premiers chiffres du panneau sur le château d'eau	Graduation de la balance : chiffre le plus à gauche	(Nombre de pierres sur l'arc de la porte de l'Eglise) + 3	1 ^{ère} lettre sur le calvaire	2 ^{ème} lettre sur le calvaire	(Indice du château d'eau) - 30 + 2	Indice dans la cache de la mare	Les 2 1 ^{er} chiffres sur croix de l'Eglise
Chiffre										
Lettre										

Dernier chiffre du panneau sur le château d'eau	Panneau des communes d'Europe : (nombre de commune) x 3		Réserve à incendie : les deux premiers chiffres du nombre de m ³	(N° de l'ancien café) - 2	(Nombre d'arrêts sur le pouce) x 11	Premier chiffre plaque année maison rue de l'aurore	Indice dans la cache de la mare	Les 2 1 ^{er} chiffres sur croix de l'Eglise

(Indice du château d'eau) - 30 + 2	Les 2 1 ^{er} chiffres sur croix de l'Eglise		Dernier chiffre du panneau sur le château d'eau	Panneau des communes : (nombre de communes) x 3		Indice dans la cache du verger	Nombre d'arbres alignés le long de la rue dans le verger	1 ^{ère} lettre sur le calvaire	2 ^{ème} lettre sur le calvaire	Graduation de la balance : chiffre le plus à gauche	Indice dans la cache de la mare

Ouvrez les yeux !

La commune a la chance d'abriter des espèces remarquables, dont certaines sont menacées (inscrites sur la liste rouge de l'Institut National de Protection de la Nature) :

